國立雲林科技大學數位媒體設計系碩士班 111 學年度課程流程圖
Curriculum, Graduate School of Digital Media Design, YunTech 2022

課程 (講授時數-實習時數-學分數) Course (Lecture、Hours-Recitation、Hours-Credits)		111-04-12 110 學年度第 2 次課程委員會議決議	
第一學年（研一） First Year		第二學年（研二） Second Year	
第一學期 Fall Semester	第二學期 Spring Semester	第一學期 Fall Semester	第二學期 Spring Semester
必修科目（計 11 學分） **Required Courses (Total 11 Credits)**			
專題研討(一) Graduate Seminar（Ⅰ）	專題研討(二) Seminar（Ⅱ）	論文 Master Thesis	論文 Master Thesis
0-2-1	0-2-1	3-0-3	3-0-3
研究方法與專業寫作 Research Methods and Technical Writing			
3-0-3			
選修科目（至少 25 學分） **Elective Courses (At least 25 Credits)**			
設計資訊視覺化理論 Visualization for Design Information (博碩合開)	情境式互動設計 Ambiance Interactive Design (博碩合開)	衍生設計系統 Generative Design Systems (博碩合開)	科技藝術 Tech Art (博碩合開)
3-0-3	3-0-3	3-0-3	3-0-3
多媒體系統 Multi-Media Systems (博碩合開)	數位展演設計與研究 Digital Exhibition Design and Research	智慧化遊戲媒體 Intelligent Playful Media (博碩合開)	數位人類學 Digital Anthropology
3-0-3	3-0-3	3-0-3	3-0-3
聲音與影像設計研究 Voice and Image Research	電腦視覺與影像處理 Computer Vision and Image Processing (博碩合開)	動畫分鏡研究 Storyboard Study for Animation	遊戲式學習研究 Digital Game-Based Learning Research
3-0-3	3-0-3	3-0-3	3-0-3
遊戲專題 special topics on video game	數位服務設計與行銷研究 Digital Service Design and Marketing Research	數位攝影文化思維與創作 Culture thinking and Creation of Digital Photography	3D 動畫模型研究與設計 Modeling Design and Study for 3D Animation
3-0-3	3-0-3	3-0-3	3-0-3

媒體與文化研究 Media and Cultural Studies	設計科技研究 Design technology research (博碩合開)	地方創生智能設計 Smart Design of Regional Revitalization	角色動畫表演研究 Study for Character Animation
3-0-3	3-0-3	3-0-3	3-0-3
實驗影像創作研究 Experimental video art	進階海外產業實務實習	數位自造互動設計 Digital Making for Interaction Design	旅遊攝影創新設計專題 Project on Innovative Design of Travel Photography
3-0-3	0-6-3	3-0-3	3-0-3
動畫導演學 Directing Animation	創作論述 Discourse of Creation	3D 動畫特效設計研究 Research and Design for Special Effects of 3D Animation	量化分析與學術論文寫作 Quantitative Data Analysis and Academic Writing
3-0-3	3-0-3	3-0-3	3-0-3
數位學習專論與分析工具 Research Issues and Analysis Tools of Digital Learning	人工智慧 Artificial Intelligence		實驗動畫理論與研究 Theoretical Research on Experimental Animation
3-0-3	3-0-3		3-0-3
數位社會設計研究 Digital Design for Social Change	數位繪本創作論述 Discourse of Digital Picture Book Creation		
3-0-3	3-0-3		
數位穿戴設計研究	UX 設計與數位策略 User Experience and Digital Strategy		
3-0-3	3-0-3		

合計：最低畢業總學分為 36 學分
Minimum total credits required for graduation：36 credits

一、111 年度最低畢業總學分數為 36 學分，且於規定修業年限內修畢規定必修課程計 11 學分。除必修課之外，所外課程(含校外)最多可選修 2 門課程。

The minimum total credits required for graduation in the 2022 Academic Year are 36 credits, students are required to complete a total of 11 credits of compulsory courses within the specified length of study. In addition to the compulsory courses, up to 2 elective courses can be taken in other departments (including off campus).